

Directive concernant l'application du Champions-Tiebreak dans les Championnats Interclubs

Dans certaines ligues, la troisième manche est remplacée par un Champions-Tiebreak. Voyez dans la liste ci-après où cette règle n'est applicable que dans les doubles et où elle compte dans les simples et les doubles.

Champions-Tiebreak dans les doubles

Messieurs:

- LNA (Active)
- LNB (Active)
- 35+
- 45+
- 55+

Dames:

- LNA (Active)
- LNB (Active)
- 30+
- 40+
- 50+

Champions-Tiebreak dans les simples et les doubles

Messieurs:

- 65+
- 70+

L'application du Champions-Tiebreak (10 points)

Au score de 1:1 sets, un tiebreak sur 10 points devra être disputé. Les premiers à atteindre 10 points avec deux points de différence gagnent la partie. Le premier/la première joueur/équipe qui gagne dix points remportera ce jeu décisif de la partie et la partie à condition d'avoir deux points d'avance sur l'adversaire/les adversaires.

Note : Lorsque le jeu décisif de la partie est utilisé à la place de la dernière manche :

- on maintient l'ordre initial d'alternance au service. (Règles 5 et 14)
- en doubles, l'alternance des services et des retours au sein d'une équipe peut être modifiée, comme pour le début de chaque manche. (Règles 14 et 15).
- avant le début du jeu décisif de la partie il y aura un temps de repos de 120 secondes.
- il n'y aura pas de changement de balles avant le début du jeu décisif de la partie, même s'il y a normalement changement de balles à ce moment.

Changement de côtés lors d'un Champions-Tiebreak

Les règles sont les mêmes que pour un tiebreak ordinaire: les joueurs changeront de côté tous les six points.